



COLONIE DES GRÈVES
DE CONTRECOEUR



JOURNÉE SCIENCE ET PLEIN AIR COLONIE DES GRÈVES

Bonjour cher professeur, responsable, animateur,

La Colonie des Grèves de Contrecoeur vous remercie de la confiance que vous lui accordez en participant à un séjour de classe nature sur son site. Notre équipe fera tout pour que cette journée soit réussie et pour que vos élèves vivent une expérience mémorable. Veuillez lire et respecter les consignes suivantes pour garantir le succès de votre séjour.

MARCHE À SUIVRE

1. **Complétez une « Grille de programmation » et une « Fiche de présence » par équipe (maximum 15 élèves par équipe). S.v.p. répondez à toutes les questions de la grille.**
2. **Faites un (1) choix d'atelier scientifique.** Les ateliers scientifiques durent environ 1 h 30. **Faites aussi quatre (4) choix d'activités en les identifiant par ordre de priorité (ex. 1, 2, 3...).** Chaque activité dure environ 1 heure. Le nombre d'activités sur votre horaire est déterminé par votre temps de présence sur le site.
3. Veuillez nous retourner votre grille d'activités le plus rapidement possible. Nous donnons la priorité des activités selon l'arrivée des demandes. **Si, 14 jours avant votre journée classe nature, nous n'avons pas reçu votre grille, nous choisissons les activités pour vous.** Nous vous communiquerons l'horaire de votre journée **une (1) semaine** avant votre visite. La Colonie se réserve le droit de modifier sans préavis le choix d'activités en cas de problème de logistique ou d'imprévu. Cependant, nous nous efforcerons de vous offrir les activités correspondant à vos choix.

Veillez retourner les grilles de programmation et les fiches de présence par télécopieur au 450 742-3841.

4. Il est important de nous prévenir au moins **5 jours ouvrables** avant votre visite de tout changement à votre dossier d'inscription. Dans le cas contraire, si le nombre d'élèves est inférieur à celui de l'inscription, la facturation se fera tout de même au nombre indiqué sur le contrat. Si le nombre est supérieur, la facturation sera faite en tenant compte des élèves réellement présents.
5. **En cas de pluie,** des activités sont prévues à l'intérieur. Les élèves doivent tout de même apporter un imperméable et des bottes de pluie, puisqu'ils auront à se déplacer d'un pavillon à l'autre.

QUE DOIVENT APPORTER LES ÉLÈVES

Lors de la journée classe nature, les enfants doivent prévoir un lunch froid, de la crème solaire, du chasse-moustiques et des vêtements de rechange. Une tenue sportive et des souliers de course sont de mise. En hiver, il faut avoir un habit de neige et des bottes d'hiver.

Nous vous remercions de votre collaboration.

Grille de programmation

S.v.p., envoyez **une grille par classe par télécopieur** 450 742-3841

14 Jours avant votre journée d'activités.

Nom de l'école : _____

Nom du professeur : _____

Niveau scolaire des participants : _____

Nombre de participants : _____

Particularités du groupe : _____

(classe d'accueil, TGA, TGC, etc.)

Date de votre visite : _____

Heure d'arrivée : _____

Heure de départ : _____

**Bien vérifier auprès
de votre compagnie
de transport S.V.P. !**

Programmation

La **journée science et plein air** comprend : un atelier scientifique (1h30), une randonnée nature (1h30) et des activités de plein air selon les saisons (1h chacune).

Le nombre d'activités choisies dépend de vos heures d'arrivée et de départ.



Faites 1 choix d'atelier et 4 choix d'activités en indiquant l'ordre de priorité (ex. 1,2...).

Ateliers scientifiques (à l'année)

- Les experts enquêtent
- Arbres et écosystème
- Insectes (entomologie)
- Fleuve Saint-Laurent
- Cycle de l'eau
- Climat et saison

Activités plein air (automne et printemps)

- Canot/rabaska/pédalo (printemps)
- Carrousel de poneys et mini-ferme
- Hébertisme
- Parachute
- Jeux coopératifs et sportifs
- Trampoline
- Rallye animé
- Tir à l'arc
- Grands jeux
- Olympiades en Grèves
- Parcours des héros
- Rallye GPS en forêt

Activités hivernales (hiver)

- Ski de fond
- Raquette
- Ballon-balai
- Hockey bottines
- Randonnée du coureur des bois
- Glissade
- Château fort
- Sculptures sur neige
- Grands jeux
- Olympiades en Grèves
- Carrousel de poneys et mini-ferme
- Jeux coopératifs

Description des ateliers scientifiques

La nature mystérieuse et magnifique... Le programme de la Colonie des Grèves, spécialisé en sciences de la nature, vous offre une grande variété d'activités pour satisfaire la curiosité des élèves. Les ateliers scientifiques sont de type laboratoire et se font à l'intérieur. Chaque atelier dure environ 1h30. Veuillez choisir un (1) atelier parmi ceux-ci.

Les experts enquêtent

Au voleur! Le cadeau d'anniversaire d'un enfant d'un autre groupe est disparu! Vos détectives en herbe partent à la poursuite du délinquant avec une trousse d'enquête des plus sophistiquée. Des portraits-robots aux empreintes digitales, des codes secrets au périscope, rien ne sera négligé pour retrouver le trouble-fête!

Arbres et écosystèmes

En parcourant plusieurs stations différentes, les jeunes utilisent quatre de leur cinq sens pour comprendre en quoi les arbres nous sont essentiels, ce qu'ils nous apportent dans la vie de tous les jours et comment ils se reproduisent.

Insectes (entomologie)

Qu'ils soient rampants, marchants, volants ou nageants et parfois, vraiment dégoûtants... ils sont surtout essentiels à la survie de plusieurs espèces. Les jeunes sont appelés à manipuler de vrais spécimens afin de mieux comprendre leur anatomie, leur reproduction et leurs différentes méthodes de survie.

Fleuve Saint-Laurent

Nos environmentalistes en herbe découvrent le fleuve Saint-Laurent et ses nombreuses richesses. Ils dressent également un portrait de l'état de santé de ce cours d'eau. En plus de bien intégrer les facteurs nuisant à sa santé, ils comparent notre fleuve avec certains des plus importants fleuves du monde.

Cycle de l'eau

Comment l'eau peut-elle continuer à couler dans nos ruisseaux et rivières, alors qu'elle semble toujours être en train de fuir? D'où vient-elle? Pour mieux comprendre les différents états de l'eau (gaz, liquide et solide) et son cycle, les jeunes se transforment en chimistes et font la découverte de la molécule d'eau dans ses multiples processus (évaporation, condensation, précipitation...).

Climats et saisons

Les jeunes vivent une mise en situation qui leur apprend à faire les comparaisons entre les différents climats/saisons. Ils apprennent entre autres à identifier les forêts tropicale, boréale, laurentienne et plusieurs autres.

La randonnée nature

Pour les jeunes aventuriers curieux de nature! Partez en excursion dans notre majestueuse forêt, à la découverte du monde des insectes, des oiseaux, des arbres et des mammifères. Observation, devinettes et activités interactives permettront à nos explorateurs en herbe de faire leurs propres découvertes et d'expérimenter sur le terrain tous les thèmes de nos ateliers scientifiques.

Description des activités de plein air (printemps et automne)

Chaque activité dure environ 1 heure. Veuillez en choisir 4 et les identifier par ordre de priorité dans la grille de programmation. La Colonie des Grèves sélectionnera parmi vos choix en fonction de vos heures d'arrivée et de départ et de la date de réception de votre grille de programmation.

Olympiades en Grèves

C'est le moment de s'éclater! Participez à une compétition folle permettant de mettre à l'épreuve vos talents cachés et surtout votre sens de l'humour.

Rallye animé

Partez à l'aventure! Sur une thématique adaptée à chacun des groupes d'âge, vous devez trouver des personnages dans la forêt et compléter des épreuves.

Jeux coopératifs et sportifs

Les jeux coopératifs sont des jeux d'équipe, en cercle, de *tag*, etc. Parmi les jeux sportifs offerts il y a le volley-ball, le kick-ball, le flag football et le soccer. Pour les élèves de 5^e et 6^e années, il y a aussi l'ultimate-frisbee. Parfait pour ceux qui ont de l'énergie à revendre!

Rabaska/canot/pédalo

Sous la supervision d'un moniteur spécialiste en activités nautiques, les élèves peuvent faire une balade sur le fleuve Saint-Laurent en pédalo, en canot ou en rabaska. Le rabaska est un grand canot qui peut accueillir environ 15 personnes. Offert au printemps seulement.

Parcours des héros

Les participants devront relever plusieurs défis de taille qui demandent la collaboration de tous les membres de l'équipe. Ce sont des épreuves où le travail d'équipe est la clef de la réussite. Pour les 5^e et 6^e années et offert au printemps seulement.

Rallye GPS en forêt

Venez essayer notre toute nouvelle activité, le Rallye GPS en forêt. Répondez à des énigmes et participez à l'aide d'un GPS à la chasse aux trésors. Pour les 5^e et 6^e années seulement.

Carrousel de poneys/mini-ferme

Cette activité fait la joie des tout-petits. Sous la supervision d'un moniteur spécialiste, les élèves de 10 ans et moins peuvent faire des tours de poney. La mini-ferme comprend des chèvres, un mouton, des lapins, des oies, des canards et des poules.

Grands jeux

Un grand classique en camps de vacances. Les grands jeux sont des jeux à grand déploiement où l'on plonge les participants dans un autre univers. Ils font appel à la stratégie et aux habiletés physiques.

Parachute

À l'aide d'un parachute multicolore, les enfants seront entraînés dans un monde imaginaire où les jeux se font en rond.

Tir à l'arc

Une initiation amusante au tir à l'arc avec un moniteur spécialiste : technique, pratique et concours.

Trampoline

Une activité acrobatique amusante qui demande coordination et endurance.

Hébertisme

Un agréable parcours d'obstacles en forêt permettant de développer l'agilité, la force, l'équilibre et la confiance en soi.

Description des activités de plein air (hiver)

Chaque activité dure environ 1 heure. Veuillez en choisir 4 et les identifier par ordre de priorité dans la grille de programmation. La Colonie des Grèves sélectionnera parmi vos choix en fonction de vos heures d'arrivée et de départ et de la date de réception de votre grille de programmation.

Sculptures sur neige

C'est l'occasion de laisser aller son imagination! Participez au concours de la sculpture sur neige la plus originale à l'aide d'outils et de colorant.

Olympiades en Grèves

C'est le moment de s'éclater! Participez à une compétition folle permettant de mettre à l'épreuve vos talents cachés et surtout votre sens de l'humour.

Jeux coopératifs

Parfait pour ceux qui ont de l'énergie à revendre! Des petits cochons à la *tag*, en passant par le ballon chasseur, la gamme de jeux est pratiquement infinie.

Grands jeux

Un grand classique en camps de vacances. Les grands jeux sont des jeux à grand déploiement où l'on plonge les participants dans un autre univers. Ils font appel à la stratégie et aux habiletés physiques.

Château fort

Après avoir construit minutieusement des châteaux forts à l'aide d'objets cocasse, on vote pour le château le plus original.

Glissade

Attachez votre tuque, ça va décoller! Dévaliez une grande glissade en «crazy carpet». Sensations fortes garanties.

Ski de fond et raquettes

Découvrez la majesté de notre forêt en hiver. Nous avons 20 km de sentiers bien entretenus. Parfait pour les débutants!

Hockey bottines et Ballon balai

Une bonne occasion de faire valoir son esprit d'équipe et de prendre l'air sur notre patinoire.

Carrousel de poneys/mini-ferme

Cette activité fait la joie des tout petits. Sous la supervision d'un moniteur spécialiste, les élèves de 10 ans et moins peuvent faire des tours de poney. La mini-ferme comprend des chèvres, un mouton, des lapins, des oies, des canards et des poules.

Randonnée du coureur des bois

Partez à la découverte des merveilles de la forêt en hiver à l'aide d'observation, devinettes et activités interactives. Apprenez aussi quelques techniques de survie hivernale.